



# **DOKUMENTATION FÜR DIE ANMELDUNG ZUM JUGENDMASTER MIT PROCUP**



*INHALTSVERZEICHNIS*

Allgemeines ..... 3

Anmeldung ..... 3

    1 Vereinsdetails ..... 3

    2a Mannschaften anmelden..... 4

    2b Mannschaft anmelden - Teil 2..... 5

    3 Mannschaftsverantwortliche & Registrierung abschicken..... 6

Login bei MyTeams..... 7

    Meine Kontaktdaten ändern ..... 10

    Mannschaftsverantwortliche als Benutzer hinzufügen..... 10

    Essensbestellungen ..... 11

    Angemeldete Mannschaften hinzufügen/löschen ..... 11

    Spieleranmeldung nach Mannschaft eingeben..... 11



## Allgemeines

Der SV Pölling nutzt für die Verwaltung der Großturniere die Software ProCup.

Die Software ProCup ermöglicht uns eine professionelle Turnierverwaltung von der Registrierung bis hin zur Planung und Durchführung. Für euch als Teilnehmer bietet diese Software ebenfalls viele Vorteile. Z.B. könnt ihr eure Mannschaftsmeldungen bereits digital vorab erledigen, ihr könnt bequem die Essen online bestellen und während des Turniers erhaltet ihr auf der Turnierseite oder der App in Echtzeit alle notwendigen Informationen und Ergebnisse.

Diese Dokumentation soll durch die ProCup Anmeldung für das Jugendmasters des SV Pölling führen und die Verwaltung der Mannschaften im Login Bereich (MyTeams) erklären.

## Anmeldung

Jeder Verein/Mannschaft die am Turnier teilnehmen möchte muss sich auf der Turnierseite registrieren. Hier gelangen Sie zur [Registrierung](#). Dort gibt es den Button „Mannschaft anmelden“.

Die Anmeldung kann entweder durch jeden Mannschaftenverantwortlichen selbst erledigt werden oder zentral durch einen Vereinsverantwortlichen, welcher die Initiale Anmeldung für alle Mannschaften startet.

Im Anmeldeformular sind folgende Schritte zu gehen:

### 1 Vereinsdetails

- Hier ist unter Verein der Vereinsname einzugeben. In dem ihr die Rechenaufgabe löst und das Ergebnis einträgt könnt ihr den Button „Fortfahren“ betätigen.

Jugend-Masters 2022 SV Pölling x +

https://www.procup.de/cup/35352.htm

START TURNIER-INFORMATION

### ANMELDUNG JUGEND-MASTERS 2022 SV PÖLLING

Herzlich willkommen bei der Anmeldung zum Jugend-Masters 2022 des SV Pölling. Folge bitte den Schritten im Anmeldeprozess.

Deine Anmeldung und die Bezahlung der Startgebühr muss bis **spätestens 15. Mai 2022** erfolgen.

Die Startgebühr ist ab sofort fällig. Überweise diese bitte umgehend auf das Konto des SV Pölling.

Bankverbindung  
IBAN: DE33 7605 2080 0000 8046 66  
BIC: BYLADEM1NMA  
Bank: Sparkasse Neumarkt-Parasberg

Gib bei der Überweisung bitte zwingend den Namen Eures Vereins sowie die teilnehmende(n) Mannschaft(en) für eine eindeutige Zuordnung der Zahlung an!

**ACHTUNG:** Es kann sein, dass die E-Mails zur Anmeldung in Deinem Spam-Ordner landen. Prüfe bitte daher auch diesen im Anschluss an die erfolgreiche Anmeldung!

Wenn Sie einige Buchstaben des Vereinsnamens eingegeben haben, können Sie aus der Liste wählen. Jede Trikotfarbe und jeder Ländercode wird automatisch ausgefüllt.

1 Vereinsdetails 2 Mannschaften und Alter / Klasse 3 Detaillierte Informationen und Freigabe

Registration

Verein\* Mein Verein x Suche weltweit

Ihre IP-Adresse ist: 93.255.181.65

Bitte bestätigen Sie, dass Sie menschlich sind, indem Sie die Frage beantworten: 0 5 + 12 = 17

FORTFAHREN



## 2a Mannschaften anmelden

Als Verein- oder Mannschaftsverantwortlicher könnt ihr eine oder mehrere Mannschaften in einer oder mehreren Alterklassen anmelden. Die Anmeldegebühr pro Mannschaft steht jeweils hinter der Altersklasse (siehe [1]).

Ihr könnt pro Alterklasse wählen ob ihr eine oder zwei Mannschaften anmelden wollt (siehe [2]).

Wenn ihr zwei Mannschaften meldet könnt ihr für die Mannschaften eine Unterscheidungsmerkmal angeben (siehe [3]) z.B. 1 und 2 oder A und B.

Altersklassen:	# der Mannschaften	Mannschaftsnummer (falls zutreffend)	Fee
U15 / C1-Jgd (max 12 Mannschaften)	1		70.00 EUR
U14/ C2-Jgd (max 8 Mannschaften)	2		70.00 EUR
U12 / D1-Jgd (max 12 Mannschaften)	Nicht gewählt		70.00 EUR
U13 / D2-Jgd (max 8 Mannschaften)	Nicht gewählt		70.00 EUR
U11 / E1-Jgd (max 12 Mannschaften)	Nicht gewählt		70.00 EUR
U10 / E2-Jgd (max 12 Mannschaften)	Nicht gewählt		70.00 EUR
U8 / F2-Jgd (max 12 Mannschaften)	Nicht gewählt		70.00 EUR
U9 / F1-Jgd (max 12 Mannschaften)	Nicht gewählt		70.00 EUR
U7 / G-Jgd (max 8 Mannschaften)	Nicht gewählt		30.00 EUR

### HINWEIS:

Wenn eine Alterklasse schon voll besetzt ist, erhaltet ihr einen Hinweis, dass aktuell kein Platz mehr frei ist. Ihr könnt euch aber auf trotzdem für diese Alterklasse anmelden und landet damit automatisch auf der Warteliste. Für die Mannschaften auf der Warteliste ist vorerst kein Startgeld fällig.



## 2b Mannschaft anmelden - Teil 2

Unterhalb der Mannschaftsauswahl findet ihr die Kontaktdaten, welche ihr als Vereins- bzw. Mannschaftsverantwortlicher eintragen müsst.

U17 / U19 (max 12 Mannschaften)

Nicht gewählt

17,000 EUR

U7 / G-Jgd (max 8 Mannschaften)

Nicht gewählt

5,300 EUR

Vereinsverantwortlicher: \*

Telefon:

Handy: \*

E-Mail: \*

E-Mail (verifizieren): \*

Zusätzliche E-Mail-Adresse:

Zusätzliche Nachricht

Ja, ich möchte weitere Informationen über ProCup erhalten.

ZURÜCK

FORTFAHREN

Pflichtangaben sind mit einem roten Stern gekennzeichnet. Diese sind:

- Name
- Handy  
Hier bitte eine Nummer angeben unter welcher Ihr auch während des Turniers erreichbar seid.
- E-Mail  
Die E-Mail Adresse ist essentiell, da diese für die weitere Kommunikation mit euch intensiv genutzt wird.
- E-Mail (verifizieren)  
Wird benötigt um Tippfehler bei der E-Mail Adresse zu vermeiden.

Wenn Ihr die Angaben gemacht habt, könnt ihr mit dem Button Fortfahren zum letzten Schritt gelangen:



## 3 Mannschaftsverantwortliche & Registrierung abschicken

Im letzten Schritt muss pro Mannschaft ein verantwortlicher Ansprechpartner hinterlegt werden. Dieser kann später einen eigenen Login erhalten um seine Mannschaften im System selbst zu verwalten.

1 Vereinsdetails      2 Mannschaften und Alter / Klasse      3 Detaillierte Informationen und Freigabe

**Registration**

Verein: Mein Verein, DEU  
 Übernachtung?: Nein  
 Information: ,Anzahlung pro Team: 0.00 EUR  
 Vereinsverantwortlicher: Mein Name  
 Telefon: +49 151 123456789  
 Handy: +49 151 123456789  
 E-Mail: meinname@meinverein.demo  
 Zusätzliche E-Mail-Adresse:  
 Zusätzliche Nachricht:

Sie haben 3 Mannschaften ausgewählt. Bitte bestätigen Sie Ihre Auswahl unten.

**Klasse U15 / C1-Jgd (max 12 Mannschaften) 4 70 EUR**

Kontaktinformationen kopieren

Vereinsverantwortlicher: Abweichender Ansprechpartner  
 Handy: +49 151 98765432  
 E-Mail: anderername@meinverein.demo

**Klasse U14/ C2-Jgd (max 8 Mannschaften):1 4 70 EUR**

Kontaktinformationen kopieren

Vereinsverantwortlicher: Mein Name  
 Handy: +49 151 123456789  
 E-Mail: meinname@meinverein.demo

**Klasse U14/ C2-Jgd (max 8 Mannschaften):2 4 70 EUR**

Kontaktinformationen kopieren

Ihr findet in dieser Maske für jede Mannschaft die Möglichkeit entweder euch (Haken bei „Kontaktinformationen kopieren“ setzen) als Verantwortlichen zu hinterlegen oder einen anderen Verantwortlichen mit folgenden Informationen einzutragen:

- Name (Pflicht)
- Handy (Pflicht – bitte unbedingt angeben, damit wir für Rückfragen den Mannchaftsverantwortlichen erreichen können)
- E-Mail (Pflicht- bitte ebenfalls unbedingt angeben, da die Kommunikation hauptsächlich über E-Mail funktioniert).

Mit Klick auf Registrierung abschließen könnt ihr die Anmeldung fertigstellen.

Anschließend bekommt ihr noch eine kurze Information zu eurer Anmeldung, welche wie folgt aussieht. Ihr bekommt diese Infomartionen aber auch nochmal als E-Mail zugeschickt.

### Vielen Dank für Ihre Registrierung von Mein Verein!

Wir werden uns so schnell wie möglich um Ihre Anmeldung kümmern.

Eine Bestätigungs-E-Mail wurde an [meinname@meinverein.demo](mailto:meinname@meinverein.demo) gesendet.

**Gib für die weitere Kommunikation bitte immer die Ref.Nr 104 an. Vielen Dank dafür!**

Klicken Sie [HIER](#) wenn Sie einen neuen Antrag stellen möchten.



## Login bei MyTeams

Nachdem die Registrierung abgeschlossen wurde erhaltet ihr zwei E-Mails.

**ACHTUNG:** Bitte prüft euren Spam Ordner falls die E-Mails nicht ankommen. Normalerweise sollten die E-Mails innerhalb weniger Minuten angekommen sein.

Die erste E-Mail ist nochmal eine Zusammenfassung eurer Anemldung, in der zweiten E-Mail findet ihr die Login Informationen zu MyTeams. Die E-Mail sollte aussehen wie diese hier:





Ihr könnt einfach auf den Link unten in der Mail klicken und damit landet ihr automatisch auf dem MyTeams Login. Hebt euch die Daten bitte gut auf.

Der Login sieht wie folgt aus:

ProCup-MyTeam Admin Anmelden

Sprache wählen  
Deutsch

Benutzername und Passwort eingeben, um auf Ihre Mannschaften zuzugreifen

Benutzername  
35352-104

Passwort  
\*\*\*\*\*

Einloggen

Benutzername und Passwort vergessen?  
Geben Sie Ihre E-Mail-Adresse ein

Geben Sie Ihre E-Mail-Adresse ein

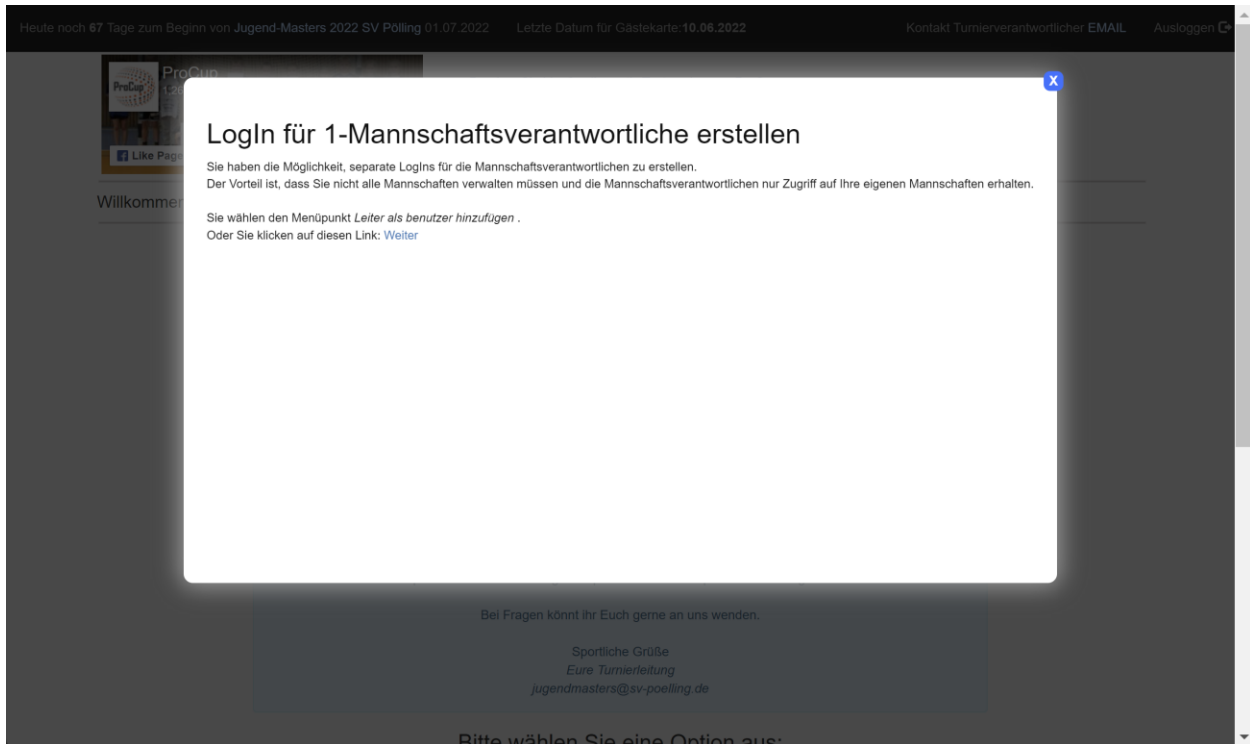
Senden

Nach dem Login habt ihr folgende Optionen, welche wir euch im Nachgang im Detail erklären.

Bitte wählen Sie eine Option aus:

- Meine Kontaktdaten ändern
- Mannschaftsverantwortliche als Benutzer hinzufügen
- Essensbestellungen 0 / 3 complete
- Angemeldete Mannschaften hinzufügen / löschen
- Spieleranmeldung nach Mannschaft eingeben 0 / 3 complete
- Passwort ändern
- Ausloggen

Wenn Ihr mehrere Mannschaften angemeldet habt und euch das erste mal einloggt kann es sein, dass ihr folgenden bekommt.



Dieser weist euch darauf hin, dass ihr für die Mannschaftenverantwortlichen einen eigene MyTeams Login erstellen könnt. Wenn ihr in dem Screen auf „Weiter“ klickt kommt ihr direkt in die Maske in der ihr die Logins erstellen könnt. Ich könnt das aber auch später noch machen indem ihr im Menü direkt den Punkt „Mannschaftsverantwortliche als Benutzer hinzufügen“ auswählt.



## Meine Kontaktdaten ändern

In diesem Menüpunkt habt ihr die Möglichkeit eure eigenen Kontaktdaten nochmals zu bearbeiten.

ProCup MyTeam » Meine Kontaktdaten ändern

* Verein:	<input type="text" value="Mein Verein"/>
* Kontaktperson:	<input type="text" value="Mein Name"/>
Anschrift:	<input type="text"/>
PLZ:	<input type="text"/>
Stadt:	<input type="text"/>
Land wählen:	<input type="text" value="Germany"/> ▼
Rechnungssprache wählen:	<input type="text" value="Deutsch"/> ▼
Telefon:	<input type="text"/>
Mobil:	<input type="text" value="+49 151 123456789"/>
* E-Mail:	<input type="text" value="meinname@meinverein.demo"/>
E-Mail #2, z.B. an den Rechnungsempfänger:	<input type="text"/>

## Mannschaftsverantwortliche als Benutzer hinzufügen

Wenn ihr für die Verantwortlichen der einzelnen Mannschaften einen eigenen Login zu MyTeams erzeugen wollt könnt ihr das unter diesem Menüpunkt sehr einfach machen. Es werden euch alle Ansprechpartner für die Mannschaften angezeigt und mit einem Klick auf „E-Mail senden“ könnt ihr den Einladungslink erzeugen.

ProCup MyTeam » Mannschaftsverantwortliche als Benutzer hinzufügen

Wählen Sie einen verantwortlichen aus der Liste aus, um die Einstellungen zu ändern - oder klicken Sie auf 'Neuer Mannschaftsverantwortlicher'.

Mannschaftstrainer:	<input type="button" value="Login versenden"/>	<input type="button" value="Login versendet"/>	<input type="button" value="Letzte Anmeldung"/>	<input type="button" value="Aktiv"/>
Abweichender Ansprechpartner	<input type="button" value="E-Mail senden"/>			1



## Angemeldete Mannschaften hinzufügen/löschen

Je nachdem in welchem Status sich das Turnier befindet ist es möglich neue Mannschaften hinzuzufügen oder zu löschen. Die Möglichkeit Mannschaften zu löschen wird von uns nicht unterstützt. Wenn ihr eine bereits gemeldete Mannschaft abmelden wollt, schreibt uns bitte eine E-Mail an [jugendmasters@sv-poelling.de](mailto:jugendmasters@sv-poelling.de). Neue Mannschaften können über das Auswahlmenü und das + Symbol hinzugefügt werden.

ProCup MyTeam » Angemeldete Mannschaften hinzufügen / löschen

---


Mannschafts hinzufügen oder entfernen

Klasse und Mannschaftsname

U15 / C1-Jgd : Mein Verein (104-83)

U14/ C2-Jgd : Mein Verein:1 (104-84)

U14/ C2-Jgd : Mein Verein:2 (104-85)

U14/ C2-Jgd 

- Klasse wählen --
- U15 / C1-Jgd
- U14 / C2-Jgd**
- U12 / D1-Jgd
- U13 / D2-Jgd
- U11 / E1-Jgd
- U10 / E2-Jgd
- U8 / F2-Jgd
- U9 / F1-Jgd
- U7 / G-Jgd

## *Weitere Anleitungen*

### Spieleranmeldung nach Mannschaft eingeben

<https://jugend-masters.de/aktuell/Mannschaftsmeldung>

### Essensbestellungen

<https://jugend-masters.de/aktuell/Doku-Essensbestellung>

### Meldung Übernachtung

<https://jugend-masters.de/aktuell/Doku-MeldungUebernachtung>